



BACK TO
THE **RECRUES**

BY

Four yellow chevron symbols pointing left, arranged in a row.

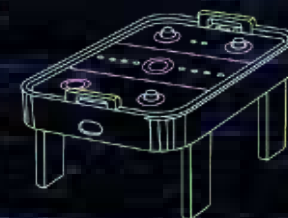
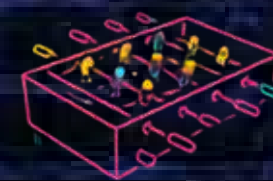


¿QUIERES SORPRENDER
EN TU PRÓXIMO EVENTO?



CREAMOS
EXPERIENCIAS DE
JUEGO PARA TU
EVENTO

REVIVE LA DIVERSIÓN
con máquinas recreativas



FUTEBOLIN

Agustín Navarro, 2023, 2026

Futoblin Valenciano original con derbi Levante - Valencia. Fabricado por Agustín Navarro, artesano desde los 16 años en Paiporta (Valencia), a quien tenemos mucho aprecio.

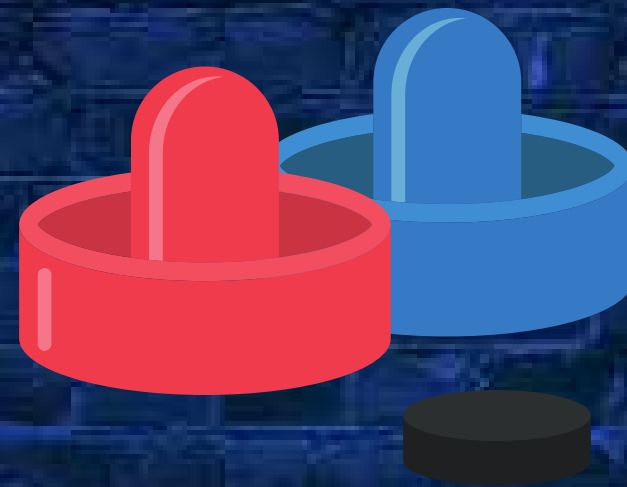
Es un excelente catalizador para romper el hielo en eventos tanto familiares como de público en general.

Promueve el juego en equipo al jugar en pareja, y gracias a combinar destreza física, reflejos y estrategia mental, da pie a torneos muuuuuy emocionantes.





AIR HOCKEY



SAM 2006, Presas, 2008

Juego basado en reflejos puros, coordinación ojo-mano y velocidad mental para responder a los rebotes inmediatos del disco flotante. Fomenta la interacción intergeneracional dado que la velocidad joven compensa la fuerza adulta.

Es el corazón de cualquier evento gracias a su juego de acción trepidante en tiempo real que garantiza diversión instantánea

ATARI PONG

UNIS, 2020

¡El Origen de los Videojuegos en tu Evento!!

Atari Pong es la experiencia competitiva definitiva que traspasa generaciones. Su icónico sistema de tenis virtual cara a cara es tan sencillo de entender como adictivo de jugar.

Moderna mesa electromecánica con luces LED dinámicas, es la atracción perfecta para romper el hielo y garantizar la diversión interactiva!!

Genera competiciones sanas, risas y dinámicas de mini-torneos ideales para team building.

Sin botones complejos ni combinaciones difíciles. Los jugadores controlan sus palas con un control giratorio analógico (Spinner/Paddle).

¡Cualquiera puede jugar y competir al instante!



DANCE STAGE SUPERNOVA

KONAMI, 2006

¡La reina de las pistas de baile regresa para coronar tu evento! Imponente cabina con espectacular arco de luces de neón, contundente sistema de audio con amplificador de graves integrado y...

- Plataformas de policarbonato y metal reforzado, diseñadas para soportar el juego competitivo de alto impacto y las coreografías más exigentes.
- Modo Tutorial guiado paso a paso para principiantes,
- Modo "Battle", los combos de pasos perfectos envían penalizaciones en tiempo real a la pantalla del rival!

Diversión de alto impacto, competitividad frenética y sonido embaucador, no es solo una recreativa, es el centro de atención definitivo que transforma cualquier espacio en un auténtico festival de ritmo



JUBEAT



KONAMI, 2008

¡La Atracción Estrella para tu Evento! Diversión Inmediata que Nadie Olvidará

Tus invitados no dejarán de hablar de tu gran día. Máquina arcade musical diseñada para llenar de luces, ritmo y risas cualquier celebración gracias a su panel futurista de 16 botones gigantes transparentes que se iluminan al ritmo de la música.

Niños, jóvenes y adultos juegan en cuestión de segundos, creando momentos divertidísimos y fotos espectaculares para el recuerdo. Su diseño compacto de alta gama, su potente sonido envolvente y sus luces LED la convierten en el photocall interactivo perfecto.

¡El rincón más concurrido de la fiesta está asegurado!



FLAMIN FINGER

NAMCO, 2003

¡Llama la atención de todos los asistentes con el desafío táctil definitivo!

laming Finger es la máquina arcade perfecta para dinamizar eventos corporativos, ferias de muestras, fiestas privadas y zonas de juego retro. Su espectacular diseño iluminado por luces de neón y su mecánica de juego instantánea la convierten en un imán para las masas.

- Apta para Todas las Edades: No requiere aprender controles complejos ni combinaciones de botones. ¡El único controlador es el propio dedo del jugador!**
- Alta Visibilidad: Su imponente mueble vertical translúcido brilla intensamente, actuando como un faro visual que decora y ambienta cualquier espacio tecnológico o corporativo.**



Sonido espectacular que invita a jugar y bailar sin parar!

MANX TT SUPERBIKE

SEGA, 1995

¡Prepárate para revivir la adrenalina de los 90!

Recrea la famosa y peligrosa carrera del Isle of Man TT, con Laxey Coast -un circuito de nivel principiante- y el exigente TT Course -para jugadores avanzados-.

Los jugadores deben inclinarse físicamente a los lados para trazar las curvas. Además SEGA capturó de forma meticulosa el rugido ensordecedor de los motores de 800cc de cuatro cilindros, logrando que cada aceleración erice la piel de los jugadores.

Sega esculpió una leyenda del asfalto que desafió los límites de la física y la inmersión, consolidándose como la experiencia de motociclismo definitiva de su era.

Sega ocultó un truco legendario: los jugadores podían desbloquear y conducir una oveja o un cerdo en lugar de una supermoto





SUPER MARIO KART ARCADE GP 2

NAMCO, 2008

¡El clásico de las carreras llega a tu evento!

**Experiencia de conducción arcade divertida!
Súbete y disfruta de su volante, pedales y
compite cara a cara con tus amigos**

- **¡Saldrás en la pantalla! Su cámara integrada te hace una foto en tiempo real y te pone gorros digitales**
- **Locución en vivo: Un comentarista narra de forma épica y divertida cada adelantamiento y choque.**
- **Más de 90 objetos: Escudos, plátanos y ataques sorpresa exclusivos**

**¡Diversión instantánea para todas las edades!
Elige a tu personaje favorito y pisa el acelerador!**



JUKEBOX NEW ORLEANS CD II



Wurlitzer, 1995

El alma de la música sureña en el corazón de tu evento!

Sonido legendario. Pon banda sonora a tu evento con la espectacular Wurlitzer New Orleans CD II.

Su espectacular juego de luces dinámicas y su estética vintage americana se convierten instantáneamente en el centro de atención .

Carga tus álbumes favoritos (hasta 100) y deja que el magnetismo de la marca más famosa del mundo llene tu evento de pura magia musical.

El lujo clásico que se escucha y se siente.

PINSHOT



BITRONI, 2024

Este espectacular mueble combina de forma magistral la velocidad y el magnetismo del pinball tradicional con la competitividad y pasión de un fútbol moderno.

Equipado con un sistema de doble juego competitivo (1 vs 1) y cuatro palancas de disparo dinámicas, garantiza partidas electrizantes y piques infinitos.

Su robusta estructura se corona con una pantalla LCD que muestra las puntuaciones en tiempo real, sumergiendo por completo a los usuarios en una experiencia arcade de primer nivel.



FOO FIGHTERS



STERN, 2023

Lleva la experiencia del concierto de Foo Fighters a casa mientras los jugadores se sumergen en una aventura épica de pinball con 15 canciones icónicas que abarcan el extenso catálogo de la banda, incluyendo All My Life, Best of You, Breakout, Everlong, Holding Poison, I'll Stick.

Únete a los Foo Fighters en esta misión de rescate para frustrar al malvado y misterioso alienígena Overlord y su ejército de robots. Busca en el campo de juego superior del Área 51 para entrar y desatar el caos del pinball. ¡Súbete a la camioneta de los FOO para salvar a la humanidad de la extinción y dejar que el rock gobierne!



UNCANNY X-MEN



STERN, 2024

Verás a Wolverine, el Profesor X, Cíclope, Tormenta, Coloso, Bestia, Pícaro, Gambito, Nightcrawler, Jean Grey, Bishop, Kitty Pryde y Magneto, junto con un elenco de apoyo de aliados y enemigos. Aventura en lugares familiares de los X-Men, incluida la Sala de Peligro, el Laboratorio de la Bestia, la Mansión X y Genosha.

Diseño de pinball único con variedad de nuevos tiros cruzados y diseños de rampa con sorprendentes trayectorias de bola con una Danger Room, ubicado a la izquierda de los flippers principales. Cuenta con un Centinela articulado mecánicamente contra el cual el jugador deberá luchar.





SUPER HOOP



Bitronic, 2022

Único pinball español fabricado actualmente. Diseñada por Quetzal Pinball y fabricada en España por Bitronic.

Inspirado en la emoción del baloncesto, incorpora 5 flippers que ofrecen una partida muy dinámica y divertida.

Sistema de iluminación LED Magin y una pantalla integrada con gráficos de selección y puntuación. Canasta interactiva con imán que captura la bola desde el lanzador vertical situado debajo del aro o desde la rampa.

Dispara al bloqueo de multibola 2 veces para activarlo y bloquea 3 bolas para iniciarlo. Completa 3 loops superiores seguidos para iniciar un multibola de 2 bolas y disfruta del partido!!!



JACK-BOT

Williams, 1995

Unidades fabricadas: 2.428



Diseñada por Barry Oursler y Larry DeMar, es la tercera entrega de la serie Pin-Bot con temática de robots: 'PIN-BOT' de Williams, 1986 y 'The Machine: Bride of Pin-bot' de Williams, 1991.



Presionando EXTRA BALL durante el modo de atracción, se activa una breve biografía de Joe Joos, Jr., quien murió un año antes.

Para iniciar Multibola, el jugador debe bloquear ambas bolas en las cuencas de los ojos de Pin-Bot. El primer Multi-Ball es un Multi-Ball de 2 bolas, mientras que los Multi-Balls subsiguientes son Multi-Balls de 3 bolas



SUPER MARIO



Gottlieb, 1992

Unidades fabricadas: 4.200

Jugarás con Mario, Luigi, la Princesa Peach, Yoshi y Bowser!! El jugador debe rescatar a la Princesa Peach derrotando a los 7 Koopalingos (los hijos de Bowser) completando diferentes misiones en el tablero.

En la parte superior izquierda se encuentra el "Mushroom World" (Mundo Champiñón), un área de juego secundaria a menor escala que desafía la precisión del jugador con mini-flippers.

Reproduce las melodías más famosas y Mario interactúa con el jugador, celebrando los aciertos y las jugadas clave con frases llenas de energía.

CREATURE FROM THE BLACK LAGOON

Bally, 1992

Unidades fabricadas: 7.841

Autocine de los años 50 en el pinball!

Regrese a la edad de oro del rock & roll y los monstruos clásicos de Universal Studios. Fue Diseñada por el legendario John Trudeau para Bally.

Canciones atemporales como "Rock Around the Clock", "Summertime Blues" y "Red River Rock" suenan a través de su potente sistema de audio integrado



CHECK MATE

RECEL, 1975

Pinball electromecánico para 4 jugadores. Inspirado en la estrategia y la elegancia del ajedrez, con vibrante arte retro y una jugabilidad adictiva que desafía la puntería con el lanzamiento de bola única que cruza diagonalmente el tablero.

A diferencia de sus predecesoras (Jake Mate y Check), se corona como la versión definitiva de la serie con el sistema multijugador, convirtiéndola en la pieza central perfecta los nostálgicos de los años 70.



WORLD CUP SOCCER

WILLIAMS, 1975

Unidades fabricadas: 8.743

World Cup Soccer '94: El fichaje estrella para tu evento!

Diseñado por el legendario John Popadiuk junto a Larry DeMar, fue la máquina oficial licenciada por la FIFA para celebrar el Mundial de Fútbol de 1994 en EEUU.

El juego tiene locuciones muy dinámicas de Tim Kitzrow (famoso locutor del videojuego NBA Jam) y esconde un huevo de pascua en el modo televisión "Where's Striker" donde aparece Raiden, el personaje de Mortal Kombat.

Bate al portero en movimiento, domina los efectos del icónico balón giratorio motorizado y salva la bola in extremis con el poder magnético del Magna-Goal.





CINEMA

Chicago coin, 1976



¡Luz, cámara y acción! Regresa a la época dorada del entretenimiento de la mano de Cinema, una auténtica obra maestra electromecánica que captura la pura esencia de Hollywood.

Diseñada para los amantes de la nostalgia y el coleccionismo premium, esta joya vintage es una pieza de exhibición interactiva que se convierte instantáneamente en el centro de atención de cualquier espacio. Es Arte que Enamora a Primera Vista.



THE RAID



PLAYMATIC; 1984

¡Prepárate para la incursión definitiva! Lanzado por la legendaria factoría barcelonesa Playmatic, The Raid es uno de los trabajos más maduros, dinámicos y aclamados visualmente de la icónica firma. Los aviones representados cubren varias generaciones de tecnología, desde biplanos del pasado hasta naves espaciales extraterrestres futuristas.

Asimetría Única y Desafiante en los flippers inferiores. Una asimetría revolucionaria que redefine la física de la bola y obliga al jugador a dominar nuevos ángulos de tiro. Musicalmente hablando oiras "The River Kwai Marsch" "Lili Marleen"



FAETON

JUEGOS POPULARES; 1985

¡Desata el poder del sol!



Diseñada por Juan Paredes, sus motivos de ciencia-ficción, se inspiran directamente en el mito de Faetón, el hijo de Helios (el dios del Sol). En la historia mitológica, el joven intenta conducir el carro de fuego del sol por el cielo; pierde el control de los caballos divinos, se acerca demasiado a la Tierra quemándola, y finalmente Zeus tiene que derribarlo con un rayo para salvar el mundo.

Esta máquina destaca por su arriesgado diseño gráfico y su jugabilidad frenética

Es el orgullo del Pinball Nacional, Juegos Populares dejó una huella imborrable antes de desaparecer a finales de los 80.



CANASTA '86

INDER, 1986

Revive la auténtica fiebre del baloncesto de los 80 con Canasta '86, la obra maestra indiscutible de la legendaria firma madrileña INDER.



Si pisaste un recreativo o un bar en los ochenta, conoces perfectamente el sonido magnético de sus bumpers y el destello de su electrizante backglass. Este pinball es un pedazo vivo de la historia del entretenimiento nacional.

Con su icónico diseño retro, sus dinámicos marcadores digitales y un tablero de alta velocidad, es la pieza memorable de tu evento,

¡Apunta, dispara y anota el triple de tu vida

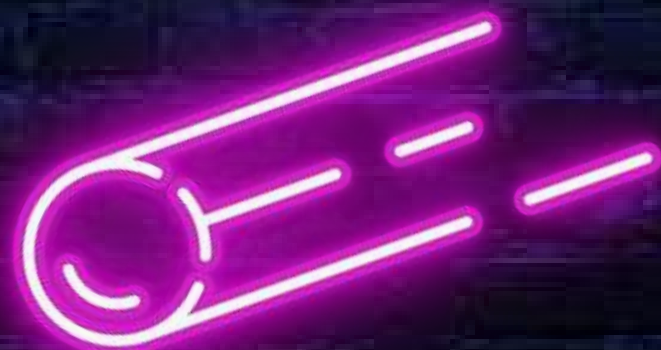
140 €/Día

HALLEY COMET

JUEGOS POPULARES, 1986

Representa el equilibrio perfecto entre nostalgia colectiva, ingeniería electrónica española y un imponente atractivo visual que evoca el espíritu aventurero de los años 80. Al evocar un fenómeno natural que no se repetirá hasta el año 2061, la máquina posee un magnetismo único.

Gran campaña mediática en su lanzamiento, con cuñas publicitarias en Antena 3 radio, (Jose María García "Super García en la hora cero"), colocando un globo iluminado gigante en las instalaciones, y la charla presentación del astrónomo Diego Rodríguez.



PARTY ZONE

BALLY, 1991

Unidades fabricadas: 3.862

¡Sube el volumen y prepárate para la fiesta cósmica definitiva!

Diseñada por Dennis Nordman y programada por Jim Strompolis. Trata de una fiesta interdimensional. La gran estrella del tablero es el Capitán B. Zarr, una cabeza animada en 3D que gira mecánicamente para seguir la bola con la mirada en tiempo real. Junto a él, un muñeco “crash-test dummy” baila al ritmo de los puntos en la zona del "Cosmic Cottage".

Con los flippers, se puede seleccionar el estilo de música incluyendo memorables versiones de clásicos como "Purple Haze" de Jimi Hendrix o "Limbo Rock".



DOCTOR WHO

Bally, 1992

Unidades fabricadas: 7.752

Diseñada por Bill Pfutzenreuter (Pfutz) y Barry Oursler, y lanzada por Midway (bajo la marca Bally)

Está basada en la serie de televisión Doctor Who. Es vista como una máquina exótica entre los coleccionistas ya que las reglas del juego resultan complicada para los jugadores ocasionales. Incluye una réplica de la famosa cabina azul de policía ("TARDIS") y detalles decorativos de los enemigos de la serie

Los primeros 100 juegos incluyeron un adorno Dalek en movimiento que giraba de lado a lado mientras el robot hablaba, pero su complejidad y costo llevaron a eliminarse de producción.

El mecanismo "Time Expander" era una innovadora sección móvil de varios niveles en el tablero que se eleva para bloquear bolas y activar los modos de multibola.



THE GETAWAY: HIGH SPEED II

Williams, 1992

Unidades fabricadas: 13.259

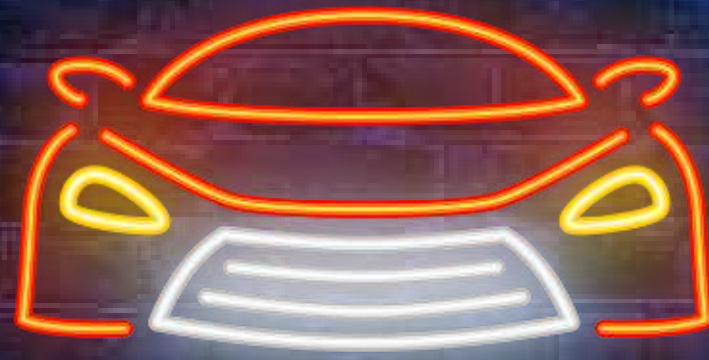
¡Siente la adrenalina de la persecución!

Es una secuela del pinball High Speed de 1986 equipado con un Supercharger: Una rampa en bucle equipada con potentes imanes ocultos que aceleran las bolas a velocidades increíbles, haciéndolas girar en círculos de forma espectacular y haciendo vibrar toda la máquina.

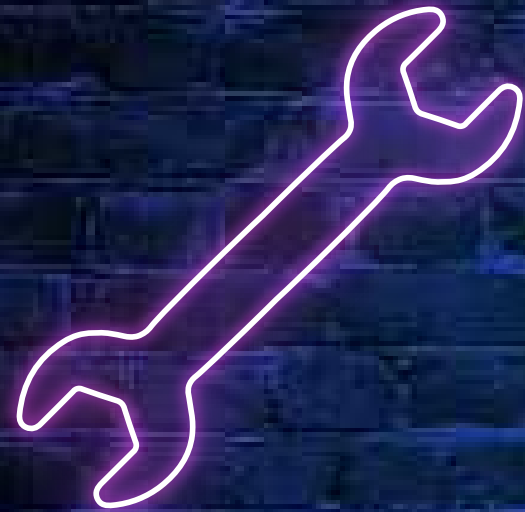
En el modo de vídeo, el jugador conduce el coche por tres carriles mientras la policía le grita para detenerse.

En lugar del lanzador de bolas tradicional, cuenta con una auténtica palanca de cambios usada para lanzar la bola, cambiar de marcha (subiendo las revoluciones del motor hasta la zona roja) y controlar la velocidad en el modo de video

Su banda sonora energética incluye el clásico del rock "La Grange" de ZZ Top,



RED & TED'S ROAD SHOW



Williamns, 1994

Unidades fabricadas: 6.259

¡Prepárate para el viaje por carretera más electrizante de tu vida! Red & Ted's Road Show es una obra maestra de la ingeniería de Williams (1994) que transforma la mítica Ruta 66 americana en una experiencia de juego tridimensional, ruidosa y absolutamente adictiva

La cantante de country Carlene Carter proporcionó la voz de Red y su canción, "Every Little Thing", aparece en el juego.

Está equipado con un motor agitador para hacer vibrar la máquina. Fue la primera máquina de pinball que incluía una lista diaria adicional de puntuaciones altas.

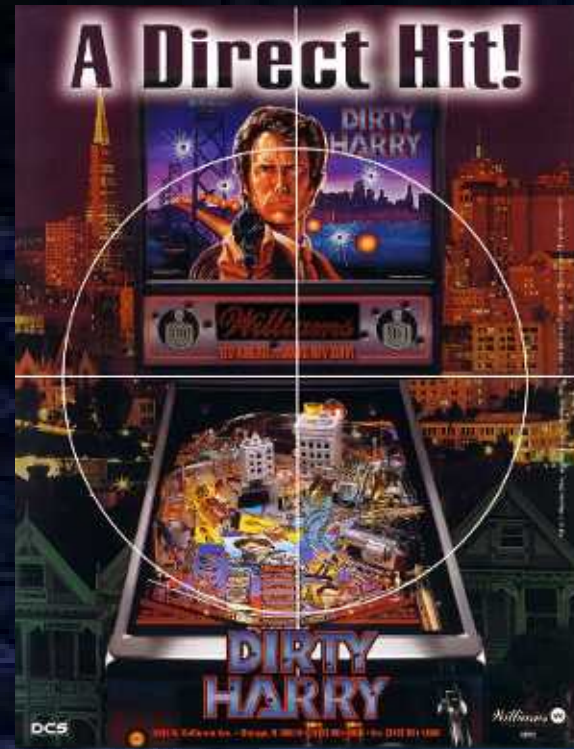
El objetivo principal es ayudar a Red y Ted, un par de trabajadores de la construcción de carreteras, a viajar por los Estados Unidos de este a oeste. El jugador puede visitar un total de 18 ciudades/estados diferentes, cada uno de los cuales inicia su propio modo de puntuación. Cuenta con un multiball de 5 bolas.



DIRTY HARRY

Williams, 1995

Unidades fabricadas, 4.248



¡Siente la adrenalina del implacable inspector de San Francisco! ¿Te sientes con suerte, vago? Entra en el peligroso submundo de San Francisco y ponte en la piel de Harry Callahan

Fue diseñada por Barry Oursler, traslada toda la acción, el peligro y el suspense de la icónica saga cinematográfica de Clint Eastwood directamente a tus flippers.

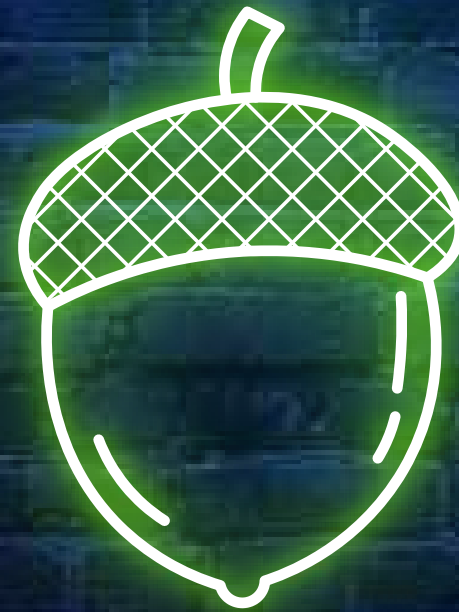
No es solo un juego, es una experiencia cinematográfica de alta intensidad donde te enfrentas al crimen organizado. El Cañón Magnético Magnum .44 es la joya de la corona. Un cañón interactivo móvil que atrapa la bola y te permite apuntar mecánicamente para disparar a objetivos ocultos y activar bonus.



NO GOOD GOFERS

Williams, 1997

Unidades fabricadas: 2.711



¿Listo para el desafío definitivo en el green? No Good Gofers es una batalla campal a alta velocidad contra Buzz y Bud, los dos topes más irreverentes, ruidosos y divertidos de la historia del pinball.

Diseñada por el legendario Pat Lawlor es una mesa con temática de golf en la que el jugador debe completar 9 hoyos de golf, mientras se defiende de dos ardillas que causan estragos constantemente.

Mientras que Bud es poco hábil y tiende a ayudarte más que a hacerte daño, a Buzz le encanta hacer comentarios sarcásticos y te hará pasar un mal rato mientras juegas.



TASTY SAMBA



INDER, 1977

¡Siente el Ritmo Tropical en Cada Rebote!

Es una explosión de color, música visual y adrenalina clásica en un pinball electromecánico. Diseñado para capturar la alegría de las grandes fiestas brasileñas, este modelo combina la artesanía electromecánica tradicional con un diseño gráfico lleno de vida.

Dependiendo del salón recreativo de la época, podías encontrarte con diferentes modelos:

- **1EM:** Versión para un solo jugador.
- **4EM:** Versión para 4 jugadores.
- **1SS:** Versión modificada con un llamativo kit de contador digital



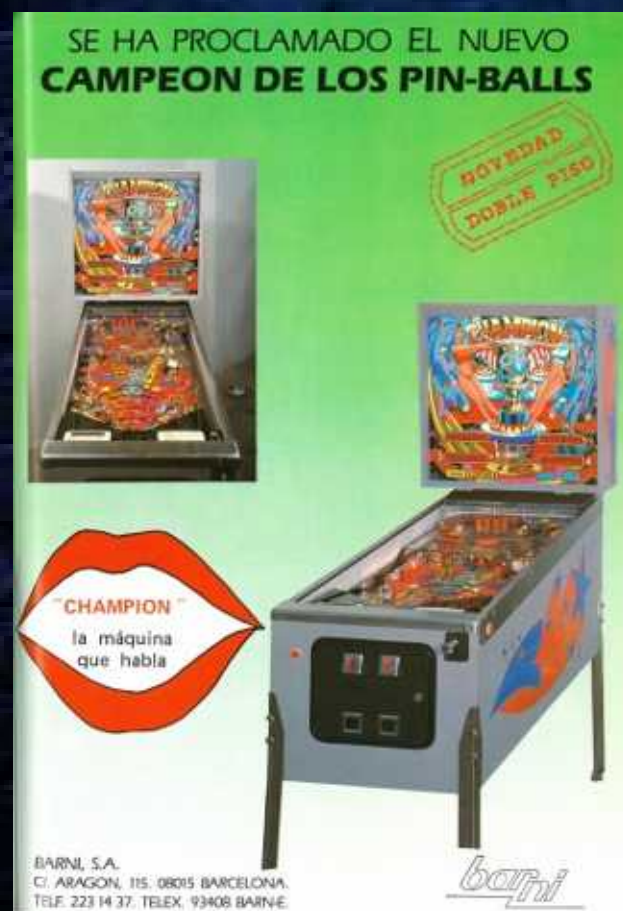
CHAMPION

BARNI, 1985

¡Una de las piezas más singulares y menos conocidas!. Producido por la empresa barcelonesa Barni S.A. está rodeado de detalles fascinantes por su rareza y al contexto de su fabricación basado en un pinball italiano muy famoso, "Champ" de la firma Zaccaria.

Aunque se llegó a catalogar como electromecánico, es electrónico. Esta aparente confusión se debe a la transición de la época y al uso de componentes compartidos (diseñados por la firma especializada Dimicro S.A.)

Incluía un revolucionario sistema de síntesis de voz y una regla muy característica: al perder la última bola, si habías conseguido deletrear la palabra "CHAMP", lno terminaba la partida inmediatamente, sino que iniciaba una tensa cuenta atrás con unos segundos extra! Al finalizar indica con voz ochentera: "GAME OVER, CHAMP!"



ARMA LETAL

DATA EAST, 1992

Numero unidades fabricadas: 10.350

Icónica sirena policial giratoria sobre el mueble!

Combina la testosterona de las películas de acción de Hollywood con la música de bandas legendarias como C&C Music Factory y ZZ Top.

Como gran curiosidad para los entusiastas, el juego oculta un divertido "huevo de pascua" en su programación: si logras presionar el gatillo de la Uzi en el momento exacto en que Joe Pesci te grita en pantalla, el pinball te premia con un bono secreto.

Data East se arriesgó a lanzarlo al mercado semanas antes del estreno mundial de la película una jugada maestra de marketing cruzado que disparó las ventas.



PINBALL TRONIC

BIFUCA, 2010

¡Cientos de Pinballs en Uno Solo! Descubre el Pinball Tronic de Bifuca!

Pinball Tronic es una máquina recreativa de tipo pinball virtual fabricada por la empresa Bifuca. Incluye dos minotores LCD de 32 y 19 pulgadas.

Diseñado para emular de forma digital múltiples mesas de pinball clásicas y modernas en un solo aparato con aspecto de máquina recreativa tradicional.



NAOMIS



SEGA, 2001

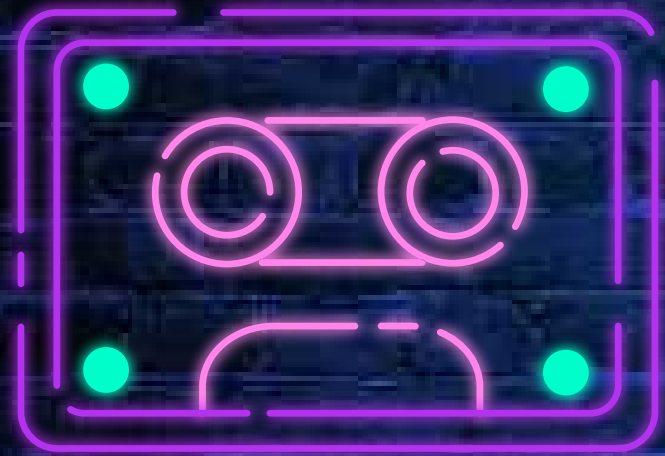
New Arcade Operation Machine Idea) es un sistema basado en la tecnología de la Sega Dreamcast para ser utilizado como placa base para máquinas recreativas.

- **Virtua Tennis 2 - 2001.**- Éxito por un esquema de control sencillo y una física de pelota muy realista. Innovó al incluir el circuito femenino (WTA), permitiendo jugar con estrellas globales como Serena y Venus Williams, o Monica Seles.
- **Virtua Fighter 4 - 2002.** Con efectos revolucionarios en la época de luces dinámicas reales, reflejos en los ojos de los luchadores y escenarios interactivos (huellas detalladas en la nieve o la arena).



MINI MASTHER

Máquina recreativa genérica Mini Mashter fabricada por Automáticos Tucán. Fecha lanzamiento: noviembre 1988.



POP CORN

Pop Corn es un mueble genérico fabricado por Unidesa en 1983. Panel de un jugador



CAMPEON

Jocronic Juegos
Electrónicos SA, Tortosa,
Tarragona. (1982).

Al igual que la Only Play, comparte las cotizadas dimensiones compactas de 150 x 50 x 60 cm, pero con sutiles diferencias estéticas en sus curvas que la convirtieron en una de las cabinas más populares en los bares de los años 90 en España. Es un modelo tipo Lowboy ideal para rentabilizar espacio en cualquier tipo de evento.



SUPER KING

Maquina fabricada en
1982 por Oper Coin



ARCADES JUNIOR

ARCADE TUP 2024

¡La magia del arcade original, ahora a la medida de los más pequeños!

La línea Junior está diseñada específicamente para jugar con los niños y compartir con ellos el emocionante mundo del gaming retro.

Tienen un tamaño compacto y ergonómico, permitiendo que los niños jueguen cómodamente. Es el puente perfecto para que los padres compartan los juegos de su infancia con sus hijos, creando recuerdos inolvidables en un formato seguro, resistente y adaptado a sus manos.



INGE VIDEO

Inge Video: máquina recreativa genérica
fabricada por la empresa REVSA.

Existen otros modelos con el mismo
nombre de otros fabricantes, con
diferentes muebles:



VIDEOVAL

VIDEO SELECTION



**Máquina recreativa
genérica Videoval,
de la empresa Video
Valencia. 1984.
Popular en los bares
a principios de los 90**



- Panel de mando de 2 ó 4 jugadores.
- Puerta con monedero N-50 con separador y
clasificador.
- Fuente de alimentación Hantarex de 10 Amp. Us 150.
- Tubo y chasis Hantarex de 25" ó 28".



**Máquina recreativa
genérica modelo Video
Selection, fabricado por
Comavi. Fecha
lanzamiento: noviembre
de 1986.**



VIDEO LIDER



CONOZCA NUESTRO
Calidad, precio y
garantía total **LIDER**

1 AÑO

- Monitor Hercules.
- Fuente B. Hantarex.
- C.P.U., monederos y volúmenes.
- Mando a distancia del monitor.
- Dos ventiladores y filtro.
- Cambio de posición vert./horiz. de monitor y cristal.
- Panel de mandos completo. Adaptable para cualquier juego.
- Conector universal Cymex, 40 V.
- Construcción sin soldaduras.
- Caja de cristal, filtro de red y fusible.
- Zocalo anti-humedad, 60 x 50 mm., en madera de pino con cuatro niveladores y ruedas de traslado.
- Caja de monedas con tapas independientes (25 y 100 pzas.).
- Opción panel de mandos cuatro jugadores.
- Opción monederos electrónicos. Adaptable a tipos diferentes de monedas.
- Opción monederos mecánicos de 25 pzas. nueva.
- Sonido estereo.

RL
RECREATIVOS LIDER S.A.

Fábrica de Máquinas Recreativas

Pedraza, Bar. Móstoles, núm. 37. Tel.: 007 40 40 Fax: 007 75 20 - 2060 Móstoles de España (Madrid)

Video Lider 2 de Recreativos Lider SA, de 1989

Jaleco Grand Prix cuenta con circuitos Internacionales emblemáticos como: Mónaco, Japón y Alemania.

Su Perspectiva en Tercera Persona de control del monoplaza desde una cámara trasera muy baja, aumenta drásticamente la sensación de velocidad y la inmersión al ras del asfalto.

El objetivo es vencer al reloj cruzando los checkpoints a tiempo y acabar por delante de los rivales.



RADICAL BIKERS

Radikal Bikers fue una exitosa máquina recreativa desarrollada y comercializada por Gaelco SA.

Radikal Bikers consiste en una carrera de motos entre repartidores de pizzerías rivales para entregar lo antes posible la pizza al cliente.

Puede participar un jugador contra la máquina o dos jugadores compitiendo entre sí a través de dos máquinas conectadas. Los muebles eran de tipo upright dedicados, con panel de control con manillar.



COCKTAIL DUPLEX IN

Industria Electromecánica de Recreativos
S.A, Madrid. (1965 - 1993). Es un mueble
doble compuesto por dos monitores.

Dos recreativas en una!!

Juega al Snow Bros y Tumblepop para 4
jugadores (2+2)



COCKTAIL DESAFIO MABEN



Tipo cocktail, para 4 jugadores
1989

Una leyenda de los salones recreativos adaptada para el juego definitivo en dobles.

Presentamos restauración del exclusivo mueble genérico Desafío, diseñado por la mítica firma española Automáticos Maben, con su disposición de juego tipo mesa cocktail, que ha sido tematizado con el arte de Passing Shot (SEGA).

4 Jugadores a tenis con una divertida vista cenital de la bola!



ARCADE INCLUSIVA

**Prototipo y adaptación
de maquina arcade para
personas con movilidad
reducida**



PHOTOPLAY

Photoplay es una máquina recreativa de Funworld, Austria, comercializada por Inversiones Comatel SL, Valencia. (1990 -).

El mueble incluye monitor con pantalla táctil para el control de los distintos juegos y hardware basado en PC



MEGATOUCH XL



Megatouch XL es una máquina recreativa multijuegos con pantalla táctil de la empresa Merit Industries, importada por Operamatic. 1997.

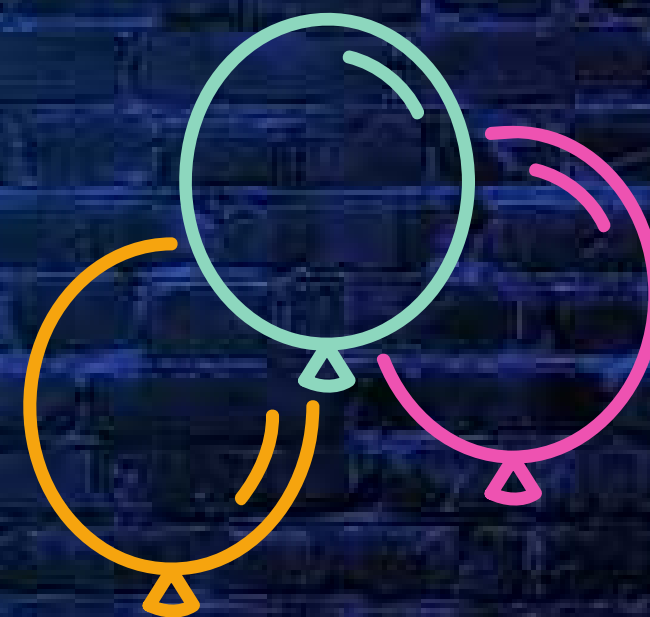
La Megatouch XL es un pedazo de historia de la cultura pop de los noventa. Con juegos como;

- **Habilidad y Puzles:** buscar diferencias Photo Hunt, Pix Mix o Breakin Bricks.
- **Cartas y Estrategia:** Solitario, Run 21, Tri-Towers.
- **Ingenio y Trivia:** Trivia Whiz y juegos de palabras.



PEDESTAL ARCADE

Pedestal para 4 jugadores con
9000 juegos ARCADE. Dos
juegan con palancas y dos
juegan con mando de una
consola play.



DIANA



PING PONG

Juego de ritmo rápido que transforma cualquier espacio en una arena de alta competición y diversión instantánea.

Diseñado para desatar la adrenalina en cada segundo, este juego combina la agilidad física con la estrategia mental más pura.

Ideal para competiciones sanas de familiares y amigos en partidos rápidos a 11 puntos. Mejora la coordinación ojo-mano, la velocidad de reacción y la agilidad mental

Centro de atención de cualquier evento de caracter intergeneracional



CONECTA 4 GIGANTE



Dinámica "Drop & Play": Reglas universales que todo el mundo conoce. Cero explicaciones complejas, diversión instantánea desde el primer segundo.

Versión maximizada del clásico juego de mesa que añade un impacto visual instantáneo, y fomenta una interacción social vibrante.

Diversión inclusiva al romper las barreras de edad permitiendo jugar juntos a niños, jóvenes, padres y abuelos.

Estimula el pensamiento estratégico, la concentración y la visión espacial a gran escala, a la par que fomenta el juego en equipo porque permite dinámicas grupales.

4

MAQUINAS INFANTILES



Transforma cualquier espacio en un parque de diversiones instantáneo con máquinas infantiles mecánicas de máxima calidad.

Inspiradas en los diseños icónicos y robustos de marcas líderes como Falgas, estas atracciones (kiddie rides) combinan el encanto de los vehículos clásicos —como trenes y coches de carreras— con movimientos suaves y tecnología interactiva. Avaladas por los estándares de funcionamiento y calidad de ACAPAGAMES

Equipos eficientes optimizados para funcionar con tomas de corriente estándar (220V), sin demandar costosas infraestructuras de energía.

MESA INTERACTIVA



Colaboración sin límites (30 puntos táctiles): A diferencia de las tabletas comunes, su avanzada tecnología capacitiva permite que hasta 6 niños jueguen y aprendan al mismo tiempo. Esto fomenta de forma natural el trabajo en equipo, la socialización y el juego cooperativo.

Diseño robusto a prueba de niños: Construida con una carcasa de plástico ABS de alta calidad y esquinas redondeadas, está diseñada para soportar el uso diario intenso.

Es un mueble seguro, estable y libre de riesgos para los más pequeños.

COCHE & MOTO - BATERIA

Conducción Interactiva Infantil!! Lleva la emoción de las pistas de carreras a su evento con nuestra flota de mini vehículos eléctricos. A diferencia de los balancines estáticos, estos cochecitos (réplicas de alta gama de modelos deportivos) ofrecen una experiencia activa donde los niños toman el volante.

Sistema de Doble Control (Seguridad Total) que puede ser conducido de forma autónoma por el niño o por el padre. Carga rápida de alto rendimiento que garantiza horas de diversión continua. Incluimos baterías de repuesto cargadas para eventos de jornadas completas.





BACK TO
THE BY
RECR



JUGAMOS??